Victor Soussan

Nom du projet

Étude de design

Une phrase sur la question à laquelle l’étude répond.

Mois AAAA · Prénom Nom, rôle

Sommaire

01 Le contexte

02 Ce que la recherche a montré

03 Les enseignements

04 Les explorations

05 La décision

06 Le prototype

07 Les tests

08 La suite

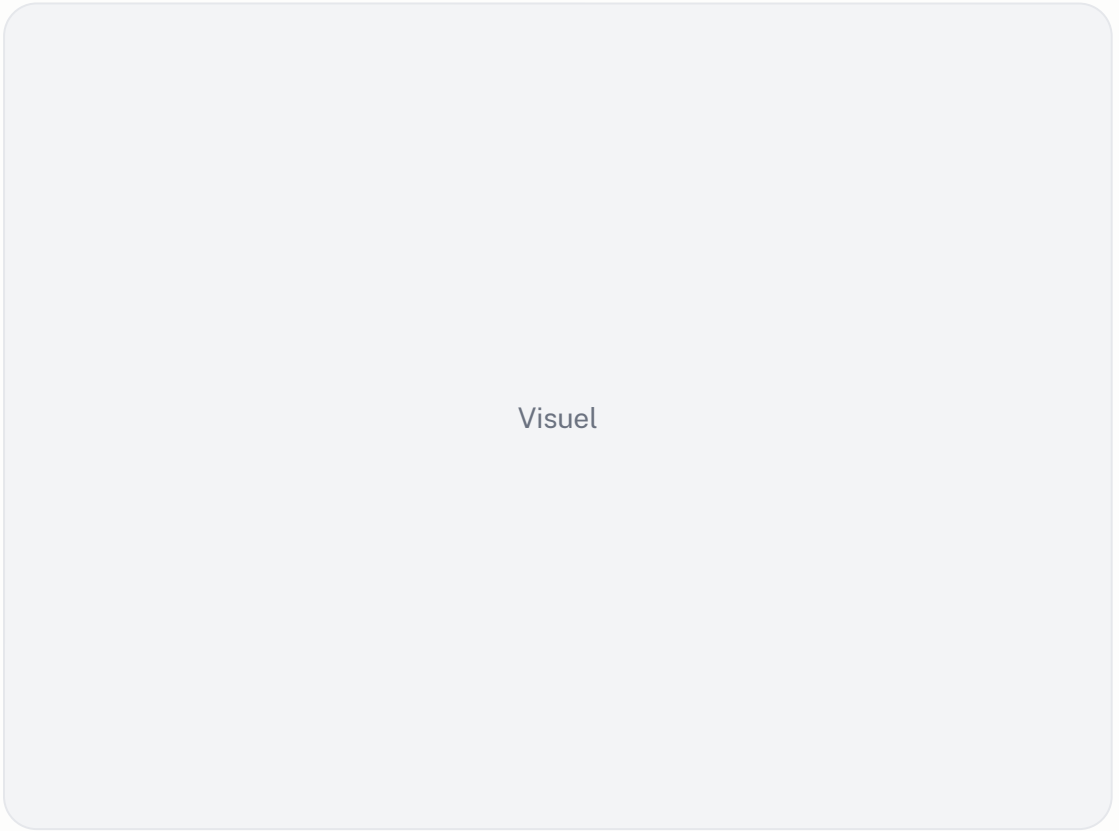
Section 01

Le contexte

Le produit, l’équipe, la question de départ.

D’où part l’étude

Le produit et son usage, en deux phrases. La question posée au départ, telle qu’elle a été formulée. Qui a demandé l’étude, et dans quel délai.



Section 02

Ce que la recherche a montré

Les faits, avant les interprétations.

« Une phrase entendue en entretien, citée mot pour mot, qui dit le problème mieux qu’un résumé. »

Un participant, rôle, contexte

Ce que l’on sait, en phrases

- Douze entretiens menés en trois semaines, auprès de deux profils.

- Un parcours observé sur le terrain, dans deux lieux différents.

- Les données d’usage des six derniers mois, sur la fonctionnalité concernée.

Section 03

Les enseignements

Trois choses que l’on ne savait pas avant.

Trois enseignements, un par colonne

Enseignement 1

Une phrase qui dit ce qui a changé dans notre compréhension, et la preuve.

Enseignement 2

Chaque enseignement s’appuie sur plusieurs sources, jamais une seule.

Enseignement 3

Ce qu’il implique pour la conception, en une ligne.

Section 04

Les explorations

Plusieurs pistes, explorées avant de choisir.

Quatre pistes explorées

Piste A

Piste B

Piste C

Piste D

Section 05

La décision

La piste retenue, et pourquoi.

La piste retenue, en une phrase, avec la raison principale du choix.

Section 06

Le prototype

Ce qui a été construit pour tester la décision.

Le prototype, au niveau de fidélité choisi

Ce que le prototype permet de tester, et ce qu'il ne cherche pas à montrer. Le niveau de fidélité dépend de la question : un flux se teste en basse fidélité, une interaction fine demande de la haute fidélité.

- Testé : …
- Pas testé : …
- Lien vers le prototype

Visuel

Section 07

Les tests

Ce que les utilisateurs ont fait avec, et ce que l'on en retient.

Les résultats des tests, tâche par tâche

Tâche	Réussite	Ce que l’on a vu	Ce que l’on change
Tâche 1	4 sur 5	Une observation	Un ajustement
Tâche 2	2 sur 5	Le point de friction	Ce qui est repris
Tâche 3	5 sur 5	Ce qui a bien marché	Rien

Section 08

La suite

Ce qui démarre, et quand.

Les trois prochaines étapes

SEMAINE 1

Reprise du prototype

Les deux ajustements issus des tests

SEMAINES 2 ET 3

Deuxième série de tests

Cinq participants, même protocole

SEMAINE 4

Passage en développement

Spécifications et découpage

La prochaine étape, précise

Une action, une personne, une date.
Ce que vous attendez de la salle aujourd'hui.